

INSTRUCCIONES FUNCIONAMIENTO
"APP SEGUIMIENTO GPS"
CIRCUITO PROVINCIAL BTT BURGOS 2016

EN ESTE VI CIRCUITO PROVINCIAL BTT, SE VA A UTILIZAR EL SISTEMA DE "SEGUIMIENTO GPS" PARA TODOS LOS PARTICIPANTES QUE LO DESEEN, SIN NINGÚN COSTE ADICIONAL AL PRECIO DE INSCRIPCIÓN, CON EL FIN DE PODER LOCALIZAR A CUALQUIER CORREDOR EN CASO DE PERCANCE, ASÍ COMO DE PODER HACER UN SEGUIMIENTO DEL TRANCURSO DE LA CARRERA

FUNCIONAMIENTO DEL SERVICIO DE SEGUIMIENTO GPS

- 1.- Los participantes que lo deseen, se descargarán la aplicación en su móvil e iniciarán actividad al empezar cada marcha.

- 2.- La empresa encargada del cronometraje dispondrá de una pantalla externa, situada en la línea de meta, desde la que se visualizará la posición instantánea de cada corredor.

INSTRUCCIONES PARA EL CORREDOR

- 1.- Descarga en tu móvil la aplicación gratuita "LOCTOME"

- *.- Los siguientes pasos no los des hasta que sepas tu número de dorsal del circuito**

- 2.- Entra con el móvil u ordenador a la página www.loctome.com

- 3.- En la pantalla de inicio, busca la pestaña "Nuevo usuario" y haz clic

- 4.- Introduce los datos de usuario, contraseña y email que quieras, y en la última casilla

destinada a **full name**, tienes que escribir **Cp** seguido de un espacio y el número de tu dorsal

Como **el mínimo son 6 caracteres**, si tu dorsal es un número pequeño, pon ceros delante hasta completar el mínimo de caracteres. Ej. Cp 001 para el dorsal 1

5.- Si todo está bien, haz clic en "**Signup**" y recibirás un email para confirmar la cuenta de usuario

6.- Para iniciar actividad, pincha en tu móvil el icono de Loctome e inicia sesión con tu clave.

7.- Selecciona la actividad (bicicleta de montaña), la Privacidad(Público) y el Intervalo de envío señal (recomendamos las opciones de 10 o 30 seg. en función de la duración de tu batería)

8.- Cualquier duda sobre este asunto la podrás resolver poniéndote en contacto con la empresa encargada de la gestión, vía email a cronomer@hotmail.com (ASUNTO: SEGUIMIENTO GPS).

Y DISFRUTA DE MONTAR EN BICI